

BEGA**99 282**

Luminaire tête de mât



Projet · Numéro de référence

Date

Descriptif technique

Utilisation

Luminaire tête de mât à diffusion lumineuse.
Lumière douce et diffuse grâce à la vasque synthétique blanche.

Pour l'éclairage d'allées, de parcs et de zones piétonnières dans le secteur privé ou public.
Pour hauteurs de feu 1700 mm.

Description du produit

Luminaire fabriqué en fonderie d'aluminium, aluminium et acier inoxydable

Technologie de revêtement BEGA Unidure®

Boule blanche en matière synthétique

Pour tête de mât \varnothing 48 mm

Profondeur d'embout 30 mm

Bornier et borne de mise à la terre 2,5[□]

Collier anti-traction

Douille E 27

Classe de protection I

Degré de protection IP 44

Protection contre les corps solides

≥ 1 mm et les projections d'eau

Résistance aux chocs mécaniques IK10

Protection contre les chocs

mécaniques < 20 joules

– Sigle de sécurité

– Sigle de conformité

Prise au vent horizontale: 0,07 m²

Poids: 1,2 kg

Source lumineuse

Luminaire avec culot E 27

Puissance de lampe max. 75 W

Lampe fournie

lampe LED BEGA **13590**

LED Retrofit 12 W · 1400 lm · 3000 K

Rendement du luminaire en service : 87.1 %

Pour ces luminaires, BEGA met d'autres sources lumineuses LED à disposition :

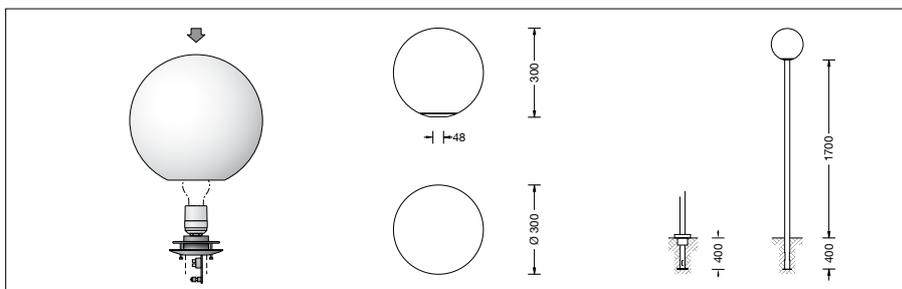
13584 LED 7 W · 805 lm · 3000 K

13586 LED 7 W · 805 lm · 3000 K
pour variation

13588 LED 8 W · 1055 lm · 3000 K

13592 LED 12 W · 1400 lm · 3000 K
pour variation

Les données photométriques détaillées de toutes les lampes figurent dans les descriptifs techniques sur notre site.



Technique d'éclairage

Les données des luminaires pour le programme de calcul photométrique DIALux pour l'éclairage extérieur, l'éclairage des rues et l'éclairage intérieur, de même que les données des luminaires aux formats EULUMDAT et IES figurent sur notre site BEGA www.bega.com.

Accessoire

Pour ce luminaire nous recommandons les mâts BEGA suivants:

Mât cylindrique en aluminium sans porte

70 938 Mât avec pièce enterrée. H 1700 mm

70 992 Mât sur platine H 1700 mm

Diffusion lumineuse

